Seminario de Lenguajes

**Minuta de Reunión – Fecha 29/09/2017**

**Asunto:** Sprint 2

**Participantes**

* Bruno Rocca
* Nicolás Fiasche
* Mauro Pereyra
* Alejo Ortega

**Temas tratados**

1. Diseño
   * Presentación de la segunda versión del background
   * Planteamiento de ideas sobre la historia del personaje principal
   * Planteamiento de ideas sobre el menú de pausa
   * Planteamiento de ideas sobre el diseño de pantalla de carga inicial al nivel
   * Planteamiento de ideas sobre el re-diseño de los personajes principales
   * Colisiones
2. Planteamientos técnicos
   * Optimización de la eficiencia del juego
   * Colisiones y efectos de éstas

**Objetivo para próximo Sprint**

* Diseño de colisiones para con el personaje principal
* Re-diseño de background
* Primer borrador de la historia del personaje principal
* Pantalla de carga pre-nivel desarrollada
* Optimización de código en busca de mayor eficiencia
* Agregado de funcionalidad al menú principal (Instrucciones)

**Próxima reunión – 06/10/2017. *Tentativa***

